## Приложение 1.3

к ООП по профессии 09.01.03 Оператор информационных систем и ресурсов

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ ПМ.03 ПОДГОТОВКА ИНТЕРФЕЙСНОЙ ГРАФИКИ

## СОДЕРЖАНИЕ

1.	ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	3
2.	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	8
3.	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	15
4.	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОЛУЛЯ	17

# 1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ ПМ.03 ПОДГОТОВКА ИНТЕРФЕЙСНОЙ ГРАФИКИ

#### 1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

В результате изучения профессионального модуля обучающийся должен освоить основной вид деятельности Подготовка интерфейсной графики и соответствующие ему общие компетенции, и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

1,1,1,	перечень общих компет	Т
Код компете нции	Формулировка компетенции	Знания, умения
OK 01	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам	Умения: распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составлять план действия; определять необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовывать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника)
		Знания: актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности
OK 02	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для	Умения: определять задачи для поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты

OK 03	выполнения задач профессиональной деятельности	поиска, применять средства информационных технологий для решения профессиональных задач; использовать современное программное обеспечение; использовать различные цифровые средства для решения профессиональных задач.  Знания: номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации, современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности в том числе с использованием цифровых средств.  Умения: определять актуальность нормативно-
OK 03	планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.	правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования; выявлять достоинства и недостатки коммерческой идеи; презентовать идеи открытия собственного дела в профессиональной деятельности; оформлять бизнес-план; рассчитывать размеры выплат по процентным ставкам кредитования; определять инвестиционную привлекательность коммерческих идей в рамках профессиональной деятельности; презентовать бизнес-идею; определять источники финансирования  Знания: содержание актуальной нормативноправовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования; основы предпринимательской деятельности; основы финансовой грамотности; правила разработки бизнес-планов; порядок выстраивания презентации; кредитные банковские продукты
OK 04	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде	Умения: организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности  Знания: психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности; основы проектной деятельности
OK 05	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке	Умения: грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе

	Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста	Знания: особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений
OK 06	Проявлять гражданско- патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения	Умения: описывать значимость своей профессии; применять стандарты антикоррупционного поведения  Знания: сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по профессии; стандарты антикоррупционного поведения и последствия его нарушения
OK 07	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях	Умения: соблюдать нормы экологической безопасности; определять направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по профессии, осуществлять работу с соблюдением принципов бережливого производства; организовывать профессиональную деятельность с учетом знаний об изменении климатических условий региона.  Знания: правила экологической безопасности при ведении профессиональной деятельности; основные ресурсы, задействованные в профессиональной деятельности; пути обеспечения ресурсосбережения; принципы бережливого производства; основные направления изменения климатических условий региона.
OK 08	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности	Умения: использовать физкультурно- оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей; применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной деятельности; пользоваться средствами профилактики перенапряжения, характерными для данной профессии  Знания: роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни; условия профессиональной

		деятельности и зоны риска физического здоровья для профессии; средства профилактики
OK 09	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках	Умения: понимать общий смысл четко произнесенных высказываний на известные темы (профессиональные и бытовые), понимать тексты на базовые профессиональные темы; участвовать в диалогах на знакомые общие и профессиональные темы; строить простые высказывания о себе и о своей профессиональной деятельности; кратко обосновывать и объяснять свои действия (текущие и планируемые); писать простые связные сообщения на знакомые или интересующие профессиональные темы  Знания: правила построения простых и сложных предложений на профессиональные темы; основные общеупотребительные глаголы (бытовая и профессиональная лексика); лексический минимум, относящийся к описанию предметов, средств и процессов профессиональной деятельности; особенности произношения; правила чтения текстов профессиональной направленности

#### 1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов профессиональной деятельности и профессиональных компетенций
ВПД	Подготовка интерфейсной графики
ПК 3.1.	Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса.
ПК 3.2.	Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс.

#### 1.1.3. В результате освоения профессионального модуля обучающийся должен:

1.1.5. D pesymbian	е освоения профессионального модуля обучающийся должен.			
Владеть навыками	разработки графического пользовательского интерфейса в			
	целом или отдельных элементов управления по			
	определенному ранее визуальному стилю;			
	создания раскадровок анимации интерфейсных объектов;			
	рисования пиктограмм, включая разработку их метафор;			
	рисования графических подсказок и другой интерфейсной			
	графики;			
	подготовки графических материалов для включения в верстку			
	или программный код в требуемых разрешениях;			
	оптимизации интерфейсной графики под различные			
	разрешения экрана;			
	подбора технических параметров интерфейсной графики для			

	заданного стиля и требований к графическому
	пользовательскому интерфейсу;
	обработки графических материалов для включения в верстку
	или программный код в требуемых разрешениях;
	оценки совокупности графических элементов оформления
	графического пользовательского интерфейса на соответствие
	техническим требованиям.
Уметь	оптимизировать интерфейсную графику под различные
	разрешения экрана;
	создавать графические документы в программах подготовки
	векторных изображений;
	рисовать анимационные последовательности и раскадровку;
	подбирать графические метафоры, максимально точно
	соответствующие назначению разрабатываемого элемента
	управления;
	подготавливать графические материалы в программах
	подготовки векторных изображений.
Знать	правил перспективы, колористики, композиции, светотени и
	изображения объема;
	общих принципов анимации;
	правил типографского набора текста и верстки;
	требований целевых операционных систем и платформ к
	пиктограммам и элементам управления;
	основы верстки с использованием языков разметки;
	основы верстки с использованием языков описания стилей;
	технических требований к интерфейсной графике;
	техники и методики подготовки графических материалов.
L	1 1

#### 1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

Всего часов:	334
В Т. Ч.:	
в форме практической подготовки:	258
из них на освоение МДК:	154
В Т. Ч.:	
самостоятельная работа:	0
Практики:	180
В Т. Ч.:	
учебная:	36
производственная:	144

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

## 2.1. Структура профессионального модуля

								Объем профессионального мод	уля, ак.	час.	
Коды			рме кой. ки	Обучение по МДК Всего В том числе				Практики			
профессиональных общих компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Всего, час.	В т.ч. в форме практической. подготовки		Лабораторных. и практических. занятий	Самостоятельная работа	Промежуточная аттестация.	Учебная	Производственная		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
ПК 3.1 ОК 1 - ОК 7, ОК 9	Раздел 1. Создание визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса	84	40	84	40			36			
ПК 3.2 ОК 1 - ОК 7, ОК 9	Раздел 2. Подготовка графических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс	70	38	70	38						
ПК 3.1, ПК 3.2 ОК 1 - ОК 7, ОК 9	Производственная практика (по профилю специальности), часов	144	144						144		
	Промежуточная аттестация	224	250	15/	70			26	144		
	Всего:	334	258	154	78			36	144		

## 2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная учебная работа обучающихся	Объем, акад. ч. / в том числе в форме практической подготовки, акад. ч.				
1	1 2					
Раздел 1. Создание визуал	<ul> <li>ного дизайна элементов графического пользовательского интерфейса</li> </ul>	84/40				
МДК.03.01 Создание визуа	ального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса	84/40				
Тема 1.1. Введение в компьютерную графику	Содержание	4/-				
Tomas Topay To Tpupanty	<ol> <li>Введение в компьютерную графику. Виды компьютерной графики</li> <li>Соответствие цветов и управление цветом. Цветовые модели.</li> <li>Форматы хранения графических изображений</li> </ol>	4				
Тема 1.2. Векторная графика	Содержание	12/6				
	<ol> <li>Особенности векторной графики</li> <li>Векторный графический редактор.</li> <li>Приемы работы в векторном графическом редакторе</li> <li>Методы упорядочивания и объединения объектов</li> <li>Особенности рисования кривых</li> <li>SVG-графика</li> </ol>	6				
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	6				
	Лабораторная работа № 1. «Создание изображений с помощью графических примитивов»	2				
	Лабораторная работа № 2. «Работа с объектами»	2				
	Лабораторная работа № 3. «Создание изображений из кривых»	2				

	Содержание	12/6
	1. Особенности растровой графики.	6
	2. Растровый графический редактор	
	3. Приемы работы с растровым графическим редакторам	
	4. Разрешение и размер растровых изображений.	
	5. Способы выделения фрагментов. Трансформация областей.	
Тема 1.3. Растровая	6. Слои.	
графика	В том числе практических занятий и лабораторных работ	6
	Лабораторная работа № 4. «Освоение технологий работы в среде редактора растровой графики»	2
	Лабораторная работа № 5. «Тоновая и цветовая коррекция растровых изображений»	2
	Лабораторная работа № 6. «Работа со смарт-объектами, слоями. Создание коллажей»	2
	Содержание	16/10
	1. Композиция в графическом дизайне как основа будущего продукта	6
	2. Средства гармонизации композиции. Единство композиции. Композиционный центр.	
	3. Основы композиции. Использование модульных сеток в дизайне интерфейсов.	
	4. Цвет. Цветовой круг. Цветовая гармония. Цвет в дизайне интерфейса.	
	5. Плоскостная форма. Объёмная форма. Пространственная форма.	
Тема 1.4. Основы	6. Перспектива. Использование перспективы.	
графического дизайна	7. Типографика. Структура шрифта. Композиция в типографике.	
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	10
	Лабораторная работа № 7. «Создание композиции из простых геометрических фигур»	2
	Лабораторная работа № 8. «Симметрия, ассиметрия, композиционный центр. Способы создание перспективы»	2
	Лабораторная работа № 9. «Использование модульных сеток»	2

	Лабораторная работа № 10. «Цветоведение. Подбор цвета»	2
	Лабораторная работа № 11. «Подбор и работа со шрифтами»	2
	Содержание	
	1. Анимация. Виды анимации. Gif-анимация	6
	2. Программное обеспечение для создания анимации	
	3. Основные принципы раскадровки.	
	4. Анимация по ключевым кадрам, запись движения, процедурная анимация,	
	программируемая анимация.	
Тема 1.5. Создание	5. Использование анимации в интерфейсах пользователя	
интерфейсных	6. Анимация, управляемая состоянием. Анимация, управляемая действием.	
анимационных объектов	Интерактивность и отклик приложения.	
	7. Анимация интерфейсных объектов.	
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	4
	Лабораторная работа № 12. «Создание раскадровок интерактивных элементов интерфейса»	2
	Лабораторная работа № 13. «Создание анимации интерфейсных объектов»	2
	Содержание	30/14
	1. Тенденции развития дизайна интерфейса.	16
	2. Основные принципы проектирования интерфейсов	
Тема 1.6. Основы	3. Технические требования к интерфейсной графике	
разработки дизайна	4. Пользовательский опыт (UX)	
графического	5. Пользовательский интерфейс (UI)	
интерфейса	6. Современные принципы информационного дизайна.	
пользователя	7. Основные этапы разработки дизайна графического интерфейса.	
	8. Выбор визуального стиля дизайна графического интерфейса. Референсы и	
	мудборды.	
	9. Виды макетов: вайфреймы, прототипы, макеты.	
	10. Программное обеспечение для проектирования интерфейсов	

	11. Классификация веб-сайтов. Основные компоненты веб-страницы.	
	12. Адаптивный дизайн сайта.	
	13. Виды электронной публикации. Проектирование дизайна электронной публикации.	
	14. Базовые принципы дизайна мобильных интерфейсов.	
	15. Визуализация элементов интерфейса сайта (электронной публикации, мобильного приложения)	
	16. Дизайн навигации.	
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	14
	Лабораторная работа № 14. «Оценка пользовательских интерфейсов»	2
	2	
	и целевой аудитории»  Лабораторная работа № 16. «Работа с программным обеспечением для разработки дизайна графического интерфейса»	2
	Лабораторная работа № 17. «Разработка эскизов приложения (сайта, публикации)»	2
	Лабораторная работа № 18. «Разработка дизайна шапки, системы навигации, подвала для сайта»	2
	Лабораторная работа № 19. «Разработка дизайна мобильного приложения: меню (навигация), главный экран»	2
	Лабораторная работа № 20. «Работа с готовыми макетами: анализ, внесение изменений»	2
Раздел 2. Подготовка граф	рических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс	144
МДК.03.02. Подготовка гр	рафических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс	144
Тема 2.1. Рисование	Содержание	24/12
пиктограмм, включая	1 Hawa wa anayyya wara tan na wanayya	10
разработку их метафор	1. Использование метафор в дизайне 2. Иконки и пиктограммы. Виды иконок	12
	1	
	' 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
	1 1 1	
	5. Инфографика, виды инфографики	

	6. Правила разработки инфографики	
	В том числе практических и лабораторных занятий	12
	Лабораторная работа № 1. «Создание иконок и пиктограмм для сайта»	2
	Лабораторная работа № 2. «Разработка иконок и пиктограмм в заданном стиле вебресурса или приложения»	2
	Лабораторная работа № 3. «Разработка иконок приложений под различные платформы»	4
	Лабораторная работа № 4. «Разработка тематической инфографики»	2
	Лабораторная работа № 5. «Разработка инфографики для электронной публикации»	2
Тема 2.2. Рисование графических подсказок и	Содержание	46/26
другой интерфейсной	1. Виды элементов интерфейса.	20
графики	2. Разработка дизайна модальных окон, слайдеров, паралакс-эффектов	
1 1	3. Разработка дизайна диаграмм, таблиц, маршрутов, маркеров	
	4. Рисование графических подсказок	
	5. Рисование фонов, простых персонажей, карт товаров,	
	В том числе практических и лабораторных занятий	
	Лабораторная работа № 6. «Рисование графических подсказок и навигационных кнопок»	2
	Лабораторная работа № 7. «Разработка дизайна модальных окон, слайдеров, паралакс- эффектов»	4
	Лабораторная работа № 8. «Разработка дизайна диаграмм, таблиц, маршрутов, маркеров»	4
	Лабораторная работа № 9. «Создание фонов»	2
	Лабораторная работа № 10. «Рисование простых персонажей»	2
	Лабораторная работа № 11. «Рисование карт товаров»	2

Лабораторная работа № 12. «Рисование системы окон для приложения»	4
Лабораторная работа № 13. «Подготовка графических материалов к интеграции с интерфейсом»	6
Учебная практика	36
Виды работ	
<ul> <li>оптимизация интерфейсной графики под различные разрешения экрана;</li> </ul>	6
<ul> <li>создание графических документов в программах подготовки векторных изображений;</li> </ul>	6
<ul> <li>создание анимационных последовательностей и раскадровки;</li> </ul>	6
<ul> <li>подбор графических метафор, соответствующих назначению разрабатываемого элемента управления;</li> </ul>	
<ul> <li>подготовка графических материалов в программах подготовки векторных изображений;</li> </ul>	
<ul> <li>разработка графических подсказок;</li> </ul>	
<ul> <li>размещение в общую композицию всех элементов интерфейсной графики.</li> </ul>	
Производственная практика	144
Виды работ	
<ul> <li>рисования пиктограмм, включая разработку их метафор для информационного ресурса по согласованию с заказчиком.</li> </ul>	24
<ul> <li>рисования графических подсказок и другой интерфейсной графики для информационного ресурса по согласованию с заказчиком. разработка графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю;</li> </ul>	
<ul> <li>создание раскадровок анимации интерфейсных объектов;</li> </ul>	
<ul> <li>рисование пиктограмм, включая разработку их метафор;</li> </ul>	
<ul> <li>рисование графических подсказок и другой интерфейсной графики;</li> </ul>	
<ul> <li>подготовка графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях;</li> <li>оптимизация интерфейсной графики под различные разрешения экрана.</li> </ul>	
Всего	334

#### 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

# 3.1. Для реализации программы профессионального модуля предусмотрены следующие специальные помещения:

Кабинеты «Информационных систем и ресурсов», «Компьютерной графики» оснащенные в соответствии с п. 6.1.2.3 рабочей программы по профессии.

Оснащенные базы практики в соответствии с п. 6.1.2.5 рабочей программы по профессии.

#### 3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд лицея имеет печатные и электронные образовательные и информационные ресурсы для использования в образовательном процессе.

#### 3.2.1. Основные печатные издания

1. М. Е. Ёлочкин. Основы проектной и компьютерной графики. – Москва: Академия, 2021.

#### 3.2.2. Основные электронные издания

- 1. Забелин Л.Ю. Компьютерная графика и 3D-моделирование: учебное пособие для СПО / Забелин Л.Ю., Штейнбах О.Л., Диль О.В.. Саратов: Профобразование, 2021. 258 с. ISBN 978-5-4488-1188-3. Текст: электронный // IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/106619.html
- 2. Компьютерная графика: учебное пособие для СПО / Д.В. Горденко [и др.].. Саратов: Профобразование, 2022. 90 с. ISBN 978-5-4488-1538-6. Текст: электронный // IPR SMART : [сайт]. URL: <a href="https://www.iprbookshop.ru/122431.html">https://www.iprbookshop.ru/122431.html</a>
- 3. Катунин, Г. П. Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации: учебник для СПО / Г. П. Катунин. Саратов: Профобразование, 2021. 793 с. ISBN 978-5-4488-1308-5. Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROFобразование: [сайт]. URL: <a href="https://profspo.ru/books/108831">https://profspo.ru/books/108831</a>
- 4. Майстренко, А. В. Мультимедийные средства обработки информации: учебное пособие для СПО / А. В. Майстренко, Н. В. Майстренко. Саратов: Профобразование, 2020. 81 с. ISBN 978-5-4488-0734-3. Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROFобразование: [сайт]. URL: <a href="https://profspo.ru/books/90169">https://profspo.ru/books/90169</a>
- 5. Спицина, И. А. Разработка информационных систем. Пользовательский интерфейс: учебное пособие для СПО / И. А. Спицина, К. А. Аксёнов; под редакцией Л. Г. Доросинского. 2-е изд. Саратов, Екатеринбург: Профобразование, Уральский федеральный университет, 2020. 98 с. ISBN 978-5-4488-0768-8, 978-5-7996-2872-7. Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО РROFобразование: [сайт]. URL: https://profspo.ru/books/92370
- 6. Таранцев И.Г. Компьютерная графика: учебное пособие для СПО / Таранцев И.Г.. Саратов, Москва: Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2020. 69 с. ISBN 978-

- 5-4488-0781-7, 978-5-4497-0445-0. Текст: электронный // IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/96014.html
- 7. Технологии создания и публикации цифровой мультимедийной информации: практикум для СПО / Л. Н. Титова, Е. П. Жилко, Э. И. Дяминова, Р. Р. Рамазанова. Саратов: Профобразование, 2021. 131 с. ISBN 978-5-4488-1305-4. Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROFобразование: [сайт]. URL: https://profspo.ru/books/108656
- 8. Фролов А.Б. Основы web-дизайна. Разработка, создание и сопровождение web-сайтов: учебное пособие для СПО / Фролов А.Б., Нагаева И.А., Кузнецов И.А.. Саратов: Профобразование, 2020. 244 с. ISBN 978-5-4488-0861-6. Текст: электронный // IPR SMART: [сайт]. URL: <a href="https://www.iprbookshop.ru/96765.html">https://www.iprbookshop.ru/96765.html</a>
- 9. Букунов, С. В. Разработка приложений с графическим пользовательским интерфейсом на языке Python / С. В. Букунов, О. В. Букунова. Санкт-Петербург : Лань, 2023. 90 с. ISBN 978-5-507-45192-0. Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/292853
- 10. Жук, Ю. А. Информационные технологии: мультимедиа : учебное пособие для спо / Ю. А. Жук. Санкт-Петербург : Лань, 2021. 208 с. ISBN 978-5-8114-6829-4. Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/153641">https://e.lanbook.com/book/153641</a>
- 11 Катунин, Г. П. Мультимедийные технологии / Г. П. Катунин. 3-е изд., стер. Санкт-Петербург: Лань, 2023. 644 с. ISBN 978-5-507-45945-2. Текст: электронный // Лань : электронно-библиотечная система. URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/292043">https://e.lanbook.com/book/292043</a>

#### 3.2.3. Дополнительные источники

- 1. Катунин, Г. П. Технологии обработки изображений в программе Dynamic Auto Painter: учебное пособие для СПО / Г. П. Катунин. Саратов: Профобразование, 2021. 264 с. ISBN 978-5-4488-1310-8. Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROFобразование: [сайт]. URL: https://profspo.ru/books/108833
- 2.Основы работы в Photoshop: учебное пособие для СПО / . Саратов: Профобразование, 2021. 1380 с. ISBN 978-5-4488-1004-6. Текст: электронный // IPR SMART: [сайт]. URL: <a href="https://www.iprbookshop.ru/102197.html">https://www.iprbookshop.ru/102197.html</a>
- 3. Царик С.В. Основы работы с CorelDRAW X3 : учебное пособие для СПО / Царик С.В.. Саратов: Профобразование, 2021. 332 с. ISBN 978-5-4488-1005-3. Текст: электронный // IPR SMART: [сайт]. URL: <a href="https://www.iprbookshop.ru/102198.htm">https://www.iprbookshop.ru/102198.htm</a>

#### 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Код ПК и ОК, формируемых в рамках модуля <sup>1</sup>	Критерии оценки	Методы оценки
ПК 2.1. Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса.	Созданы элементы дизайна элементов графического пользовательского интерфейса в соответствии с заданными требованиями.	Демонстрационный экзамен.  Экспертная оценка в процессе выполнения лабораторных работ и заданий учебной и производственной практики.
ПК 2.2. Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс.	Графические материалы подготовлены в соответствии с заданием для включения в пользовательский интерфейс.	Демонстрационный экзамен.  Экспертная оценка в процессе выполнения лабораторных работ и заданий учебной и производственной практики.
ПК 2.3. Устанавливать и разграничивать права доступа к разделам вебресурса	Установлены права доступа к различным разделам сайта в соответствии с заданием.	Демонстрационный экзамен.  Экспертная оценка в процессе выполнения лабораторных работ и заданий учебной и производственной практики.
ПК 2.4. Собирать статистику по результатам работы вебресурса	Для предложенного сайта(вебресурса) с помощью специализированного инструментария собрана и систематизирована статистика работы.	Демонстрационный экзамен.  Экспертная оценка в процессе выполнения лабораторных работ и заданий учебной и производственной практики.
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной	- обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения	Демонстрационный экзамен.

\_

 $<sup>^{\</sup>rm 1}$  Личностные результаты обучающихся учитываются в ходе оценки результатов освоения профессионального модуля

деятельности применительно к различным контекстам.	профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач	Экспертные наблюдения в процессе выполнения практических и лабораторных работ.
ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.	- использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернетресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач	наблюдение, при выполнении работ по учебной и производственной практикам
ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.	- демонстрация ответственности за принятые решения - обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы;	
ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.	- взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; - обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных)	
ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.	- Демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей	
ОК 06. Проявлять	- соблюдение норм поведения	

гражданско- патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения	во время учебных занятий и прохождения учебной и производственной практик,	
ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях	- эффективное выполнение правил ТБ во время учебных занятий, при прохождении учебной и производственной практик; - демонстрация знаний и использование ресурсосберегающих технологий в профессиональной деятельности	
ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности	- эффективность использовать средств физической культуры для сохранения и укрепления здоровья при выполнении профессиональной деятельности.	
ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках	- эффективность использования в профессиональной деятельности необходимой технической документации, в том числе на английском языке.	

## ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

## СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 520251343390373548250310750880108285629354443702

Владелец Гришкова Ирина Викторовна Действителен С 30.04.2025 по 30.04.2026